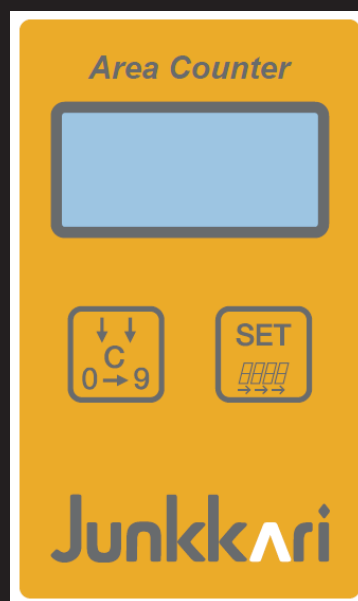


Junkkari



A GOOD WAY TO WORK HARD

JUNKKARI

PINTA-ALAMITTARI

OHJEKIRJA

SISÄLLYSLUETTELO

1 HYVÄ ASIAKAS	3
2 TEKNISET TIEDOT	4
3 YLEISTÄ	5
4 PINTA-ALAMITTARIN KÄYTTÖ	6
4.1 Näyttö	6
4.2 Asetusarvojen muuttaminen, pinta-ala laskurin nollaus	7
4.3 Pinta-alamittarin sammuttaminen	9
4.4 Virtalähde	9
4.5 Pinta-alamittarin muisti	9
5 NOPEUSANTURIN JA MAGNEETTIEN ASENNUS (SIMULTA)	10
6 VARAOSAT	12

1 HYVÄ ASIAKAS

Kiitämme osoittamastanne luottamuksesta ja toivomme Teille parhainta menestystä työssänne.

Pyydämme teitä tutustumaan tähän käyttöohjeeseen, sillä koneen täydellinen tuntemus, oikeat säädöt ja huolellinen hoito takaavat käyttäjän turvallisuuden ja koneen jatkuvan toiminnan kiireisinä työpäivinä.

On tärkeää, että tämän kirjan jokainen kohta on ymmärretty ja käyttöohjeita noudatetaan. Epäselvissä tapauksissa on syytä ottaa yhteyttä koneen myyjään.

2 TEKNISET TIEDOT

Näyttö:	4 numeroa.
Virtalähde:	2 x 1,5V (AA paristo).
Käyttölämpötila:	-10°C - +70°C. (saattaa vaihdella paristotyypin mukaan)
Nopeuspulssit anturilta:	Max. 167 pulssia sekunnissa.
Minimi pulssien väli:	0,6 ms

3 YLEISTÄ

Pinta-alamittarissa on kaksi erillistä pinta-ala laskuria (HA.1 ja HA.2), jotka molemmat voidaan tarvittaessa helposti nollata.

Kun pinta-alamittarille tulee nopeuspulsseja, äärimmäisenä vasemmalla olevan numeron alimmainen segmentti vilkkuu pulssien tahdissa. Tästä käyttäjä voi varmistua että nopeusanturi toimii ja että se on asennettu oikein.

Pinta-alamittari laskee pinta-alan nopeusanturilta saadun kuljetun matkan ja pinta-alamittarille kerrotun koneen leveyden perusteella.(kts kohta 5)

Nopeuskerroin (symboli o näytöllä) tarkoittaa matkaa (cm) joka kuljetaan kahden nopeusanturilta tulevan pulssin välillä.

Jos pinta-alamittari asennetaan Junkkarin tehtaalla, sekä nopeuskerroin (symboli o näytöllä) että koneen työleveys (symboli |---| näytöllä) on asetettu valmiiksi, eikä käyttäjän tarvitse niitä ohjelmoida.

Mikäli pinta-alamittari jälkiasennetaan, asetusarvot voi katsoa sivun 8 taulukosta.

Sivun 8 taulukon nopeuskertoimissa on otettu huomioon 3% luisto koneen takapyörille. Luiston suuruuteen vaikuttaa lohkon maalaji ja muokkausmenetelmä. Jos sivun 8 taulukko ei anna oikeaa tulosta, asia on helppo korjata. Esimerkiksi jos todellinen pinta-ala on 4.0ha ja mittari näyttää 4.4ha, kerro nopeuskertoimen arvo 0.90:llä (90%) ja syötä pinta-alamittariin korjattu nopeuskerroin (kts. kohta 3.2).

Nopeuskerroin annetaan centtimetreinä. Alla olevasta taulukosta näkee kuinka desimaalipilkku (näytöllä piste) siirtyy jos nopeuskerroin on alle tai yli 100cm

NOPEUSKERROIN	
Kahden pulssin väli	Luku näytöllä
< 100 cm	87.25
> 100 cm	315.8

Koneen leveys (|---|) annetaan metreinä esimerkiksi _2.50

Kappaleessa 3.2 on lisäohjeita kuinka nopeuskerroin ja koneen työleveys asetetaan.

Pinta-alamittari on roiskevesisuojuattu. Patterit on hyvä poistaa talvisäilytyksen ajaksi.

4 PINTA-ALAMITTARIN KÄYTTÖ

4.1 NÄYTTÖ

Kun pinta-alamittarille tulee nopeuspulsseja, äärimmäisenä vasemmalla olevan numeron alimmainen segmentti vilkkuu pulssien tahdissa.

1. NÄYTTÖ

2. C-NAPPI (tai F-NAPPI)

- Käynnistys
- Asetusarvon muuttaminen
- Sammutus: pidä pohjassa kunnes näet tekstin STOP
- Siirtuminen tilasta toiseen: F.2 ==> HA.1 ==> HA.2 ==> |---| ==> o

3. SET-NAPPI

- Käynnistys
- Aktivoi ohjelmointitilan
- Nopeuskertoimen/työlevyden kuittaus

4. JOHTO + NOPEUSANTURI

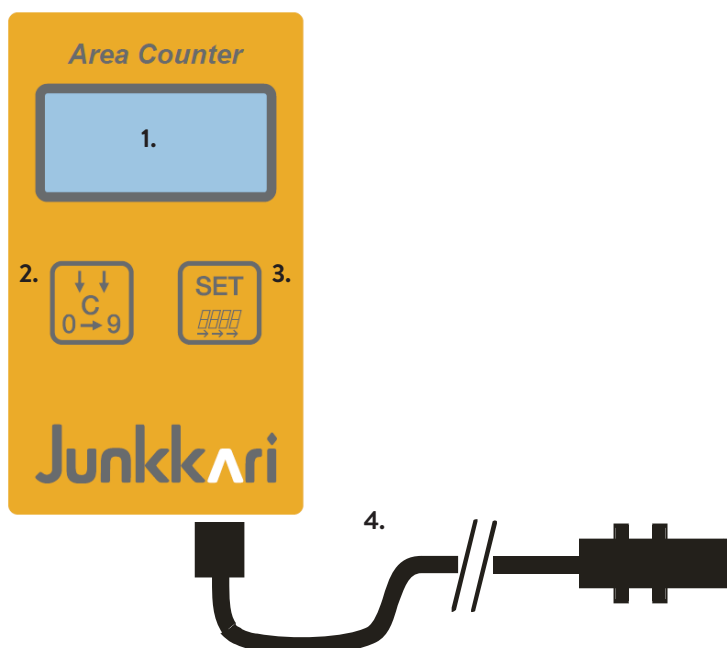
- Syöttää nopeuspulssit pinta-alamittarille

Yhteenveto napeista

Käynnistys: paina joko C- tai SET-nappia

Sammutus: paina C-nappia kunnes näet tekstin STOP

PA-laskurin nollaus: paina SET-nappia kunnes PA lukema vilkkuu, tämän jälkeen paina C-nappia



















4.2 ASETUSARVOJEN MUUTTAMINEN, PINTA-ALA LASKURIN NOLLAUS

Alla oleva taulukko kertoo mitkä arvot voidaan muuttaa ja mitkä vain nollata. Arvot, joita voi muuttaa on merkitty C:llä ja arvot jotka voidaan vain nollata on merkitty R:llä.

Toiminto	Muuttuja	Symboli	Nollaus/ muuttaminen	Rajat
Pinta-alalaskuri	Pinta-ala I	HA. 1	R	0,000 - 9999 ha
	Pinta-ala II	HA. 2	R	0,000 - 9999 ha
	Nopeuskerroin	o		00,01 - 999,9 cm
	Työleveys	----	C	00,01 - 99,99 cm

Alla oleva taulukko kertoo kuinka nopeuskertoimen arvoa (kts. arvo sivulta 8) muutetaan:

Esimerkki: Vaihdetaan nopeuskerroin 87.25 cm:stä 315.8 cm:ksi		
Nappi	Näyttö	Selitys
	o 87.25	Näet nopeuskertoimen kun painat C-nappia niin monta kertaa että näet o symbolin, nopeuskerroin luku ilmestyy automaattisesti.
	87.25	Paina SET nappia. 2 s. -piste alkaa vilkkua, jolloin sen paikkaa voidaan muuttaa.
	872.5	Paina C nappia kunnes pisteen paikka on oikea
	872.5	Paina SET nappia ja ensimmäinen luku alkaa vilkkua
	372.5	Paina C nappia kunnes luku on haluttu
	372.5	Paina SET nappia ja toinen luku alkaa vilkkua
	312.5	Paina C nappia kunnes luku on haluttu
	312.5	Paina SET nappia ja kolmas luku alkaa vilkkua
	315.5	Paina C nappia kunnes luku on haluttu
	315.5	Paina SET nappia ja neljäs luku alkaa vilkkua
	315.8	Paina C nappia kunnes luku on haluttu
	315.8	Paina SET nappia kunnes näet o symbolin ja tällöin nopeuskerroin on tallennettu









Esimerkki: Nollataan pinta-ala laskuri HA.1		
Nappi	Näyttö	Selitys
	HA.1 7.192	Paina C nappia kunnes HA.1 ilmestyy näyttöön – kertynyt pinta-ala ilmestyy automaattisesti HA.1 symbolin jälkeen.
	7.192	Paina SET nappia 2 s. - pinta-ala lukema alkaa vilkkua
	0	Paina C nappia ja pinta-ala nollaantuu
	0	Paina SET nappia kunnes näet HA.1 symbolin

Ohjelmointitilasta poistutaan mikäli mitään nappia ei paineta kymmeneen sekuntiin.

HUOM!

HA.2 eli toinen pinta-alamittari voidaan nollata vain antamalla suojakoodi (236)

Ohje allaolevassa taulukossa

Esimerkki: Nollataan pinta-alalaskuri HA2		
Nappi	Näyttö	Selitys
	HA.2 7.192	paina C nappia kunnes HA.2 ilmestyy näyttöön – kertynyt pinta-ala ilmestyy automaattisesti HA.2 symbolin jälkeen.
	c.000	paina SET nappia 2 s. – ensimmäinen luku alkaa vilkkua
	c.200	Paina C nappia niin monta kertaa että ensimmäinen luku on 2
	c.200	Paina SET nappia kunnes toinen luku alkaa vilkkua
	c.230	Paina C nappia niin monta kertaa että toinen luku on 3
	c.230	Paina SET nappia kunnes kolmas luku alkaa vilkkua
	c.236	Paina C nappia niin monta kertaa että kolmas luku on 6
	c.236	Paina SET nappia kunnes HA.2 nollaantuu

Ohjelmointitilasta poistutaan mikäli mitään nappia ei paineta kymmeneen sekuntiin.

4.3 PINTA-ALAMITTARIN SAMMUTTAMINEN

Pattereiden säästämiseksi pinta-ala mittari voidaan sammuttaa painamalla C nappia kunnes näyttöön ilmestyy STOP teksti. Mittari käynnistyy uudelleen jos se saa nopeuspulsseja tai kumpaa tahansa painonappia (C tai SET) painetaan.

Mikäli pinta-alamittari ei saa yhtään nopeuspulssia puoleen tuntiin se sammuu automaattisesti.

Pinta-ala laskureiden arvot säilyvät muistissa vaikka laite sammutetaan.

HUOM. Mikäli patterit poistetaan ilman että pinta-alamittari ensin sammutetaan (painamalla C-nappia 4s), laskureiden arvot nollautuvat.

4.4 VIRTALÄHDE

Pinta-alamittari toimii 2:lla 1,5V AA-paristolla.

Kun pinta-alamittari käynnistetään, näytölle tulee ensimmäisenä ohjelmistoversion numero esim Ac 2.0.

Seuraavana tarkistetaan jännite – jos se on liian alhainen näytölle tulee ilmoitus '-bL', jos pinta-ala mittari tämän jälkeen sammuu on paristot vaihdettava.

Normaali käytön aikana saattaa näytölle tulla ilmoitus '-bL', mikä tarkoittaa liian alhaista jännitettä paristoissa, tällöin paristot on syytä heti vaihtaa koska osa nopeuspulsseista saattaa jäädä lukematta ja pinta-ala tulee väärin lasketuksi.

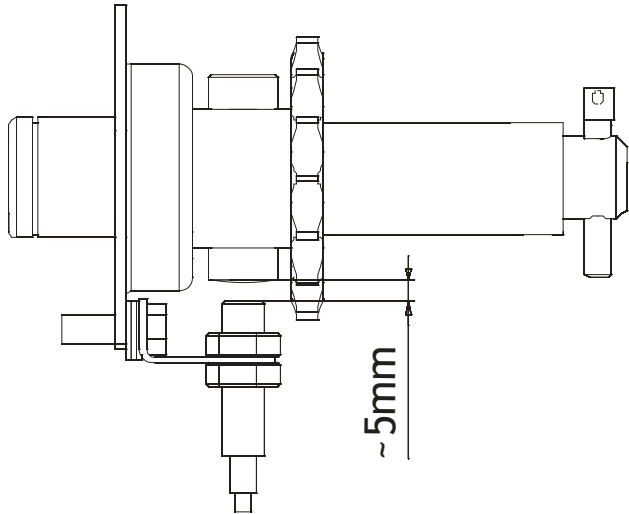
4.5 PINTA-ALAMITTARIN MUISTI

Pinta-alamittari on varustettu sisäisellä muistilla johon tallentuu nopeuskeroin, koneen työleveys ja kaksi pinta-ala laskuria.

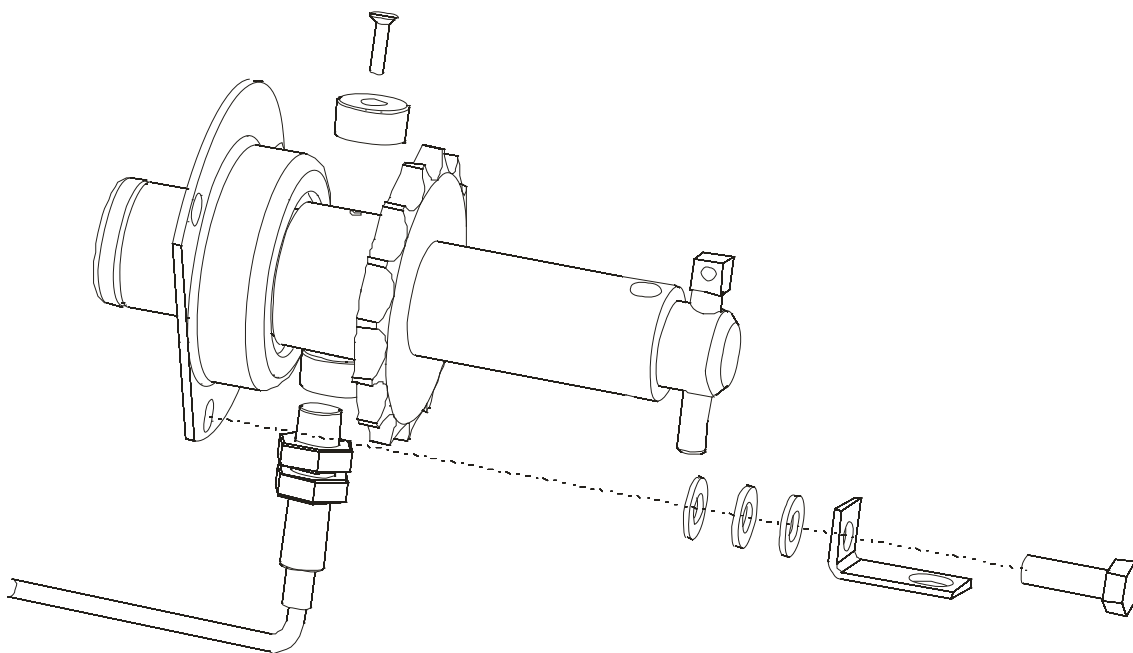
5 NOPEUSANTURIN JA MAGNEETTIEN ASENNUS (SIMULTA)

Magneetit tulee asentaa pyörivälle akselille tasaisin välein.

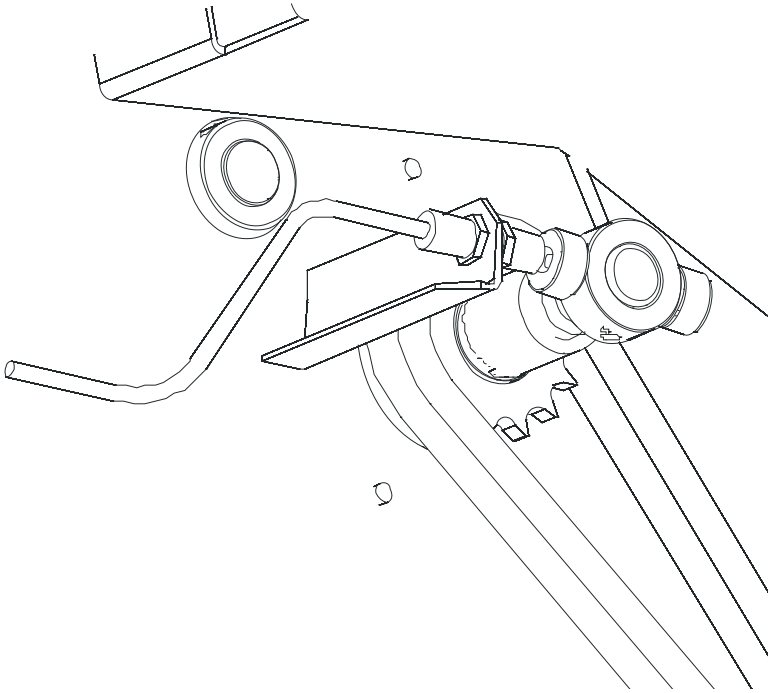
Nopeusanturi tulee asentaa 2-8mm päähän magneeteista. Kts kuva alla.



Tarkista että nopeusanturin johto ei jää puristuksiin eikä osu liikkuviin osiin.



SMD

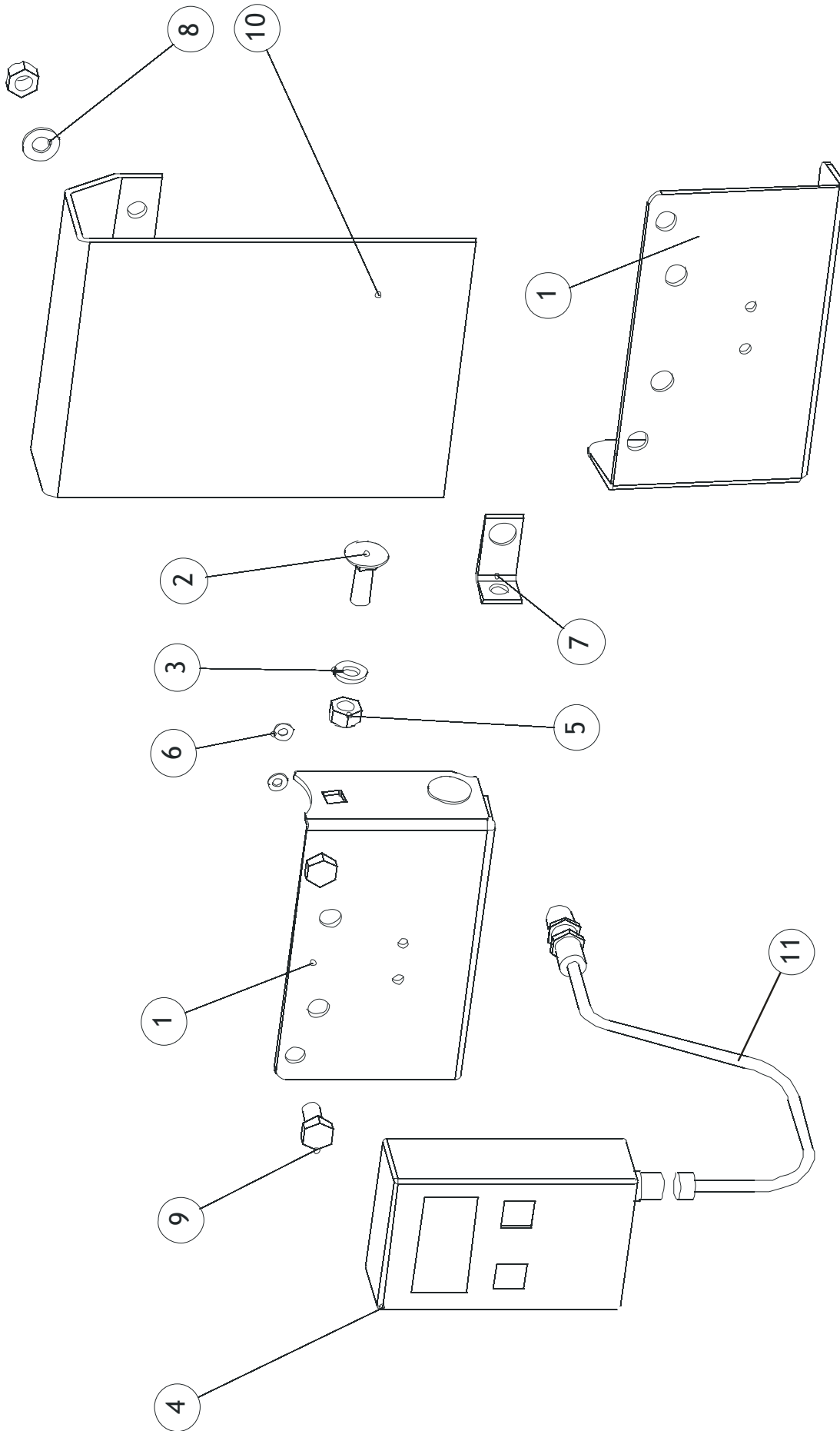


Muuttuja	Symboli	S4000T/ST	S3000T/ST	S2500KH	S3000NL	S2500NL
Nopeuskerroin	○	64.16	63.65	64.03	60.10	64.03
Työleveys	----	4.00	3.00	2.50	3.00	2.50

Muuttuja	Symboli	SMD400	SMD300
Nopeuskerroin	○	50.50	50.50
Työleveys	----	4.00	3.00

Huom. Nopeuskerroin tarkoittaa matkaa (cm) joka kuljetaan kahden nopeusanturilta tulevan pulssin välillä.

6 VARAOSAT/SPARE PARTS



Viite Ref	Kpl Pcs	Kpl Pcs	Varaosa no: Part nr:	Koodi Code	Nimike	Description
1	1	1	21283	3-21283	KIINNITYSTELINE (SIMULTA)	BRACKET (SIMULTA)
	1	1	33289	3-33259	KIINNITYSTELINE (SMD)	BRACKET (SMD)
2	2	2	A080S3014	M8x25	KUUSIORUUVI	SCREW
3	2	2	B580E2014	M8	ALUSLEVY	WASHER
4	1	1	21282	3-21282	PINTA-ALAMITTARI	AREA METER
5	4	4	AG8113014	M8 IL	KUUSIOMUTTERI	NUT
6	2	2	B540C1524	M4	ALUSLEVY	WASHER
7	1	1	14837	3-14837	NTURIN PIDIN	BRACKET
8	2	2	B580H1624	M8	ALUSLEVY	WASHER
9	2	2	A080G1514	M8x16	KUUSIORUUVI	SCREW
10	1	1	19688	3-19688	SUOJAVERHO	SHIELD
11	1	1	110-0-7007	7m	KAAPELI+ANTURI	WIRE+SENSOR

S-2500 S-3000

